



Arbeitspass



➔ Hake ab, was du bereits gemacht hast!

ARBEITSPASS DER 4ER-REIHE

1	Speicherkarte (Lernhilfe)					
2	Mengen (Bilder)					
3	1x1-Tafel (multiplizieren)					
4	Inselhüpfen (multiplizieren)					
5	Umdrehkarten (multiplizieren)					
6	Domino (multiplizieren)					
7	Setzleiste (In-Sätzchen)					
8	Kreuz & Quer (In-Sätzchen)					
9	Stöpselkarte (dividieren)					
10	Mathe-Pfiff (dividieren)					
11	Kartei	K 1	K 2	K 3	K 4	K 5
		K 6	K 7	K 8	K 9	K 10
12	Nummern der bearbeiteten Arbeitsblätter					
13	Ich & Du (Partnerkontrolle)					
*	Lehrerkontrolle					



ÜBERPRÜFT AM

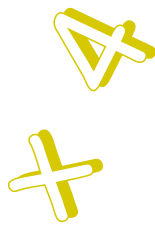


UNTERSCHRIFT DER LEHRPERSON

UNTERSCHRIFT DES KANDIDATEN
UNTERSCHRIFT DER KANDIDATIN



Meine Speicherkarte

$1 \cdot 4 = 4$

$2 \cdot 4 = 8$

$3 \cdot 4 = 12$

$4 \cdot 4 = 16$

$5 \cdot 4 = 20$

$6 \cdot 4 = 24$

$7 \cdot 4 = 28$

$8 \cdot 4 = 32$

$9 \cdot 4 = 36$

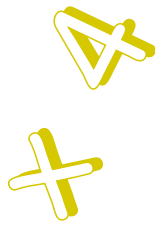
$10 \cdot 4 = 40$



© Verlag Lernen mit Pfiff, Wien. Gerl: Mathelade 2 – Einmaleins mit 4



Meine Speicherkarte

$1 \cdot 4 = 4$

$2 \cdot 4 = 8$

$3 \cdot 4 = 12$

$4 \cdot 4 = 16$

$5 \cdot 4 = 20$

$6 \cdot 4 = 24$

$7 \cdot 4 = 28$

$8 \cdot 4 = 32$

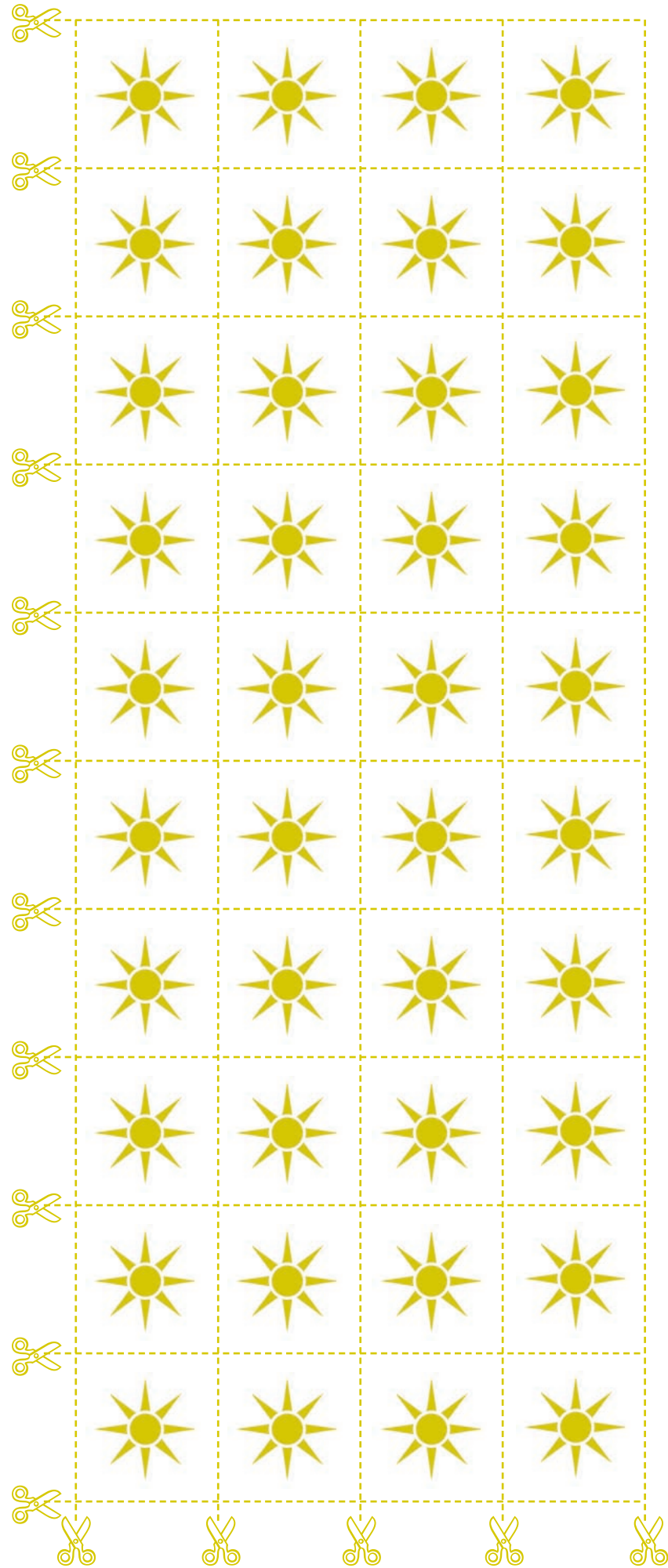
$9 \cdot 4 = 36$

$10 \cdot 4 = 40$



© Verlag Lernen mit Pfiff, Wien. Gerl: Mathelade 2 – Einmaleins mit 4

☀ Mengen von x 4 ☀



☀ 4er-Reihe ☀

Arbeit mit der Kartei:

- ⇒ Lies den Auftrag *genau* durch!
- ⇒ Arbeite *ordentlich* und *übersichtlich*!
- ⇒ Hake im Arbeitspass *ab*, welche Karteikarte du schon bearbeitet hast!

Arbeit mit dem Material:

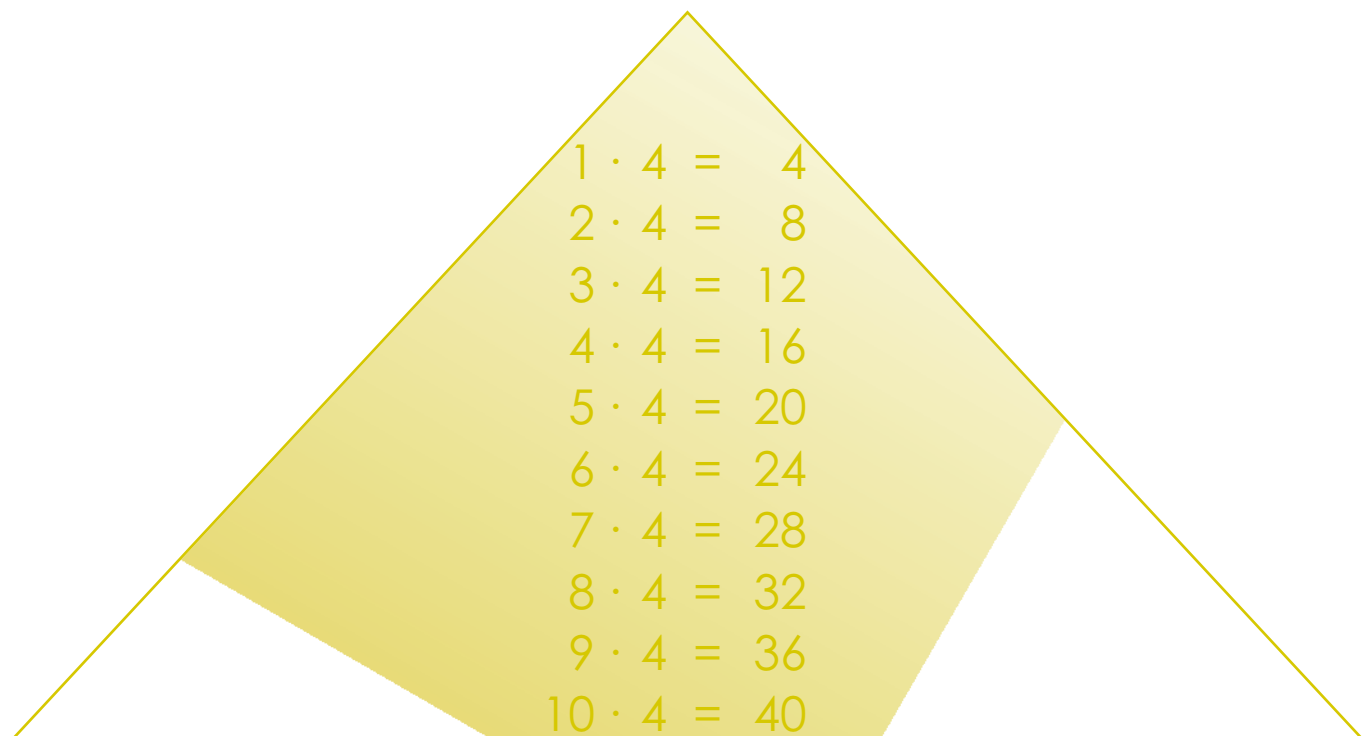
- ⇒ Lies den Auftrag *genau* durch!
- ⇒ Arbeite *alleine* oder mit einem Partner/einer Partnerin!
- ⇒ Räume das Material *sorgfältig zusammen*!
- ⇒ Hake im Arbeitspass *ab*, welches Material du schon bearbeitet hast!

© Verlag Lernen mit Pfiff, Wien. Gerl: Mathelade 2 – Einmaleins mit 4



☀ 1 x 1 Pyramide ☀

 Schreibe die Multiplikationen auf!



© Verlag Lernen mit Pfiff, Wien. Gerl: Mathelade 2 – Einmaleins mit 4

 1x1-Tafel 

 Finde das passende Ergebnis (Produkt)!

$1 \cdot 4 =$

$2 \cdot 4 =$

$3 \cdot 4 =$

$4 \cdot 4 =$

$5 \cdot 4 =$

$6 \cdot 4 =$

$7 \cdot 4 =$


$8 \cdot 4 =$

$9 \cdot 4 =$

$10 \cdot 4 =$

Domino


 Domino
 

 Finde zur Rechnung (Multiplikation) das passende Ergebnis (Produkt)!



$6 \cdot 4$

$= 24$

$10 \cdot 4$



$= 40$

$3 \cdot 4$

$= 12$

$5 \cdot 4$



$= 20$

$9 \cdot 4$

$= 36$

$1 \cdot 4$



$= 4$

$2 \cdot 4$

$= 8$

$7 \cdot 4$



$= 28$

$4 \cdot 4$

$= 16$

$0 \cdot 4$



$= 0$

$8 \cdot 4$

$= 32$




Kartenspiel „Mathe-Pfiff“



Spielanleitung: „Mathe-Pfiff“



- Spiele mit einem oder mehreren Spielpartnern!
- Nimm eine Eieruhr und stelle sie für 7 Minuten ein!
- Mische die Karten und lege alle auf nur einen Stapel - mit der beschrifteten Seite nach unten!
- Hebe eine Karte ab. Hast du eine Division, so sage das Ergebnis laut! Lass die Karte bei dir liegen!
- Hebst du einen Seehund ab, so musst du all deine Karten unter den Stapel legen!
- Wer am Ende die meisten Karten hat, der hat gewonnen!



$4 : 4 =$	$8 : 4 =$	$12 : 4 =$
$16 : 4 =$	$20 : 4 =$	$24 : 4 =$

